



**PODER LEGISLATIVO  
CÂMARA MUNICIPAL DE ILHÉUS  
GABINETE DO VEREADOR MÁRCIO BODÃO**

**AO EXMO.SR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES DE ILHÉUS ESTADO DA BAHIA.**

INDICAÇÃO LEGISLATIVA Nº \_\_\_\_\_ / 2025.

Requer envio da indicação ao Prefeito Municipal de Ilhéus, para que seja realizado o serviço de roçagem e limpeza da Rua do Contorno no Bairro do Teotônio Vilela.

SENHOR PRESIDENTE;

O vereador signatário, com assento nesta Casa Legislativa e no uso da atribuição que lhe confere o Regimento Interno desta, SOLICITA a Vossa Excelência que envie um Ofício ao Exmo. Sr. Prefeito Valderico Luiz Reis Junior - Chefe do Poder Executivo Municipal para que encaminhe através da Secretaria competente que seja realizado o serviço de roçagem e limpeza na Rua do Contorno (nas proximidades da Merceria “Pingo de Gente”) no Bairro do Teotônio Vilela.

A presente indicação tem como objetivo atender às demandas dos moradores da localidade, que relatam o crescimento excessivo da vegetação nas margens da via. O mato alto vem comprometendo a visibilidade de motoristas e pedestres, além de favorecer o acúmulo de lixo e o surgimento de insetos e animais peçonhentos, trazendo riscos à saúde e à segurança da população.

Dessa forma, a presente indicação visa garantir que a equipe competente da Prefeitura possa atender a esta demanda com a maior brevidade possível, assegurando melhor conservação do espaço público, segurança e bem-estar da população.

**ANTE O EXPOSTO, IMPÕE-SE AO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL QUE SEJA REALIZADO O SERVIÇO DE ROÇAGEM E LIMPEZA NA RUA DO CONTORNO (NAS PROXIMIDADES DA MERCEARIA “PINGO DE GENTE”) NO BAIRRO DO TEOTONIO VILELA. NESTES TERMOS, ESPERA-SE RESPOSTAS OFICIAIS E ATENDIMENTO.**

Gabinete do vereador  
Rua J. J. Seabra S/N, Centro – Ilhéus – Bahia – Brasil  
CEP 45653-280, Telefax 073 2101-2600-[www.camaradeilheus.com.br](http://www.camaradeilheus.com.br)



**PODER LEGISLATIVO  
CÂMARA MUNICIPAL DE ILHÉUS  
GABINETE DO VEREADOR MÁRCIO BODÃO**

**MÁRCIO BRANDÃO SANTOS  
VEREADOR**