



**PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE ILHÉUS
GABINETE DO VEREADOR MÁRCIO BODÃO**

AO EXMO.SR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES DE ILHÉUS ESTADO DA BAHIA.

INDICAÇÃO LEGISLATIVA Nº _____ / 2025.

Requer o envio da presente indicação ao Prefeito Municipal de Ilhéus, por intermédio da secretaria competente, que sejam realizados serviços de recapeamento asfáltico na via de acesso às fábricas no Distrito Industrial, localizado no bairro do Iguape.

SENHOR PRESIDENTE;

O vereador signatário, com assento nesta Casa Legislativa e no uso da atribuição que lhe confere o Regimento Interno desta, SOLICITA a Vossa Excelência que envie um Ofício ao Exmo. Sr. Prefeito Valderico Luiz Reis Junior - Chefe do Poder Executivo Municipal para que encaminhe através da Secretaria competente que sejam realizados serviços de recapeamento asfáltico na via de acesso às fábricas no Distrito Industrial, localizado no bairro do Iguape.

A via apresenta uma grande quantidade de buracos, comprometendo o tráfego, gerando danos aos veículos e prejudicando diretamente as atividades das fábricas e indústrias da região.

O recapeamento asfáltico é fundamental para melhorar as condições de tráfego e garantir a mobilidade nas vias que dão acesso às fábricas da região, um ponto estratégico para o desenvolvimento econômico local. A recuperação da via também ajudará a reduzir os danos aos veículos e a promover a segurança de trabalhadores e motoristas, facilitando o transporte de insumos e produtos.



**PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE ILHÉUS
GABINETE DO VEREADOR MÁRCIO BODÃO**

ANTE O EXPOSTO, IMPÕE-SE AO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL PARA A REALIZAÇÃO DE SERVIÇO DE RECAPEAMENTO ASFÁLTICO NA VIA DE ACESSO ÀS FÁBRICAS NO DISTRITO INDUSTRIAL, LOCALIZADO NO BAIRRO DO IGUAPE. NESTES TERMOS, ESPERA-SE RESPOSTAS OFICIAIS E ATENDIMENTO.

A handwritten signature in black ink that reads "Márcio Brandão Santos". The signature is fluid and cursive, with "Márcio" and "Brandão" on top and "Santos" below them.

MARCIO BRANDÃO SANTOS
VEREADOR